

Games for Windows

LOST PLANET 2™

PC EDITION

Руководство пользователя





Games for Windows – LIVE

Играйте онлайн бесплатно! Games for Windows – LIVE – это возможность, создав свой профиль, играть по сети, общаться в чатах, наблюдать за играми и действиями своих друзей, а также следить за достижениями в любых играх, использующих Games for Windows – LIVE. Кроме того, вы сможете загружать дополнительные материалы из Магазина Games for Windows – LIVE. Будьте на связи – присоединяйтесь к революции в мире компьютерных игр!

Подключение к LIVE

Для подключения к Games for Windows – LIVE необходимо высокоскоростное интернет-соединение и тег игрока. Если у вас уже есть тег игрока, больше вам ничего не потребуется для подключения к Games for Windows – LIVE. Если вы еще не завели тег игрока, то можете сделать это бесплатно. Дополнительную информацию о подключении и доступности Games for Windows – LIVE в вашем регионе можно найти на сайте **www.gamesforwindows.com/live**.

Родительский контроль

С помощью функции родительского контроля в Windows Vista и Windows 7 родители и опекуны могут ограничить доступ детей к непредназначенным для них играм, а также установить максимальное время, отведенное для игр. Функции родительского контроля в Games for Windows – LIVE предлагают родителям и опекунам дополнительные инструменты, которые используются для контроля контактов вашего ребенка в службе LIVE.

Дополнительные сведения – на сайте **http://www.gamesforwindows.com/live/familysettings**.



LOST PLANET[2]
PC EDITION

СОДЕРЖАНИЕ

Сюжет ______ 1
Системные требования / Установка игры ______ 2
Команды управления – Схема A ______ 4
Команды управления – Схема B ______ 5
Управление с помощью клавиатуры и мыши (персонажи) ______ 6
Управление с помощью клавиатуры и мыши (БМ) ______ 7
Начало игры ______ 8
Главное меню ______ 9
Индикаторы сведений о персонаже ______ 10
Основные команды управления – Перемещение ______ 12
Основные команды управления – Бой ______ 13
Кошка ______ 14
Термальная энергия (Т-ЭНГ) ______ 15
Гармонизатор ______ 16
КПК ______ 17
Посты данных ______ 18
БМ (Боевые машины) ______ 19
Награды за ОР (Отличную работу) ______ 21
Начало кампании – Режим кампании 1 ______ 23
Начало кампании – Режим кампании 2 ______ 24
ИНТЕРНЕТ ______ 25
ИНТЕРНЕТ - Режимы 1 ______ 33
ИНТЕРНЕТ - Режимы 2 ______ 34
ИНТЕРНЕТ - Режимы 3 ______ 35
ИНТЕРНЕТ - Режимы 4 ______ 36
ИНТЕРНЕТ – Матч фракций ______ 37
ТЕСТ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ______ 39
ОБУЧЕНИЕ ______ 40
МОЯ СТРАНИЦА ______ 41
Оружие ______ 43
ПАРАМЕТРЫ ______ 45
Гарантия ______ 49
Техническая поддержка ______ 50

Идет двенадцатый год после начала Испытания. Больше полувека назад началась колонизация планеты E.D.N. III.



Все это время колонисты сражались с акридами, исконными обитателями этой планеты, чтобы получить контроль над запасами термальной энергии. Сейчас колонисты разбились на отдельные группы.



Еще они известны как снежные пираты.

Затяжной военный конфликт вызвал радикальное изменение климата.



Какие последствия оно принесет планете и обитающим на ней снежным пиратам?

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

	Минимальные системные требования	Рекомендуемые системные требования
ОС	Windows® XP	Windows Vista®/Windows® 7
Процессор	Intel® Core™2 Duo/AMD Athlon™ X2 Dual-Core или лучше	Intel® Core™2 Quad/AMD Phenom™ X4 Quad-Core или лучше
Оперативная память	для Windows® XP: не менее 1 Гб для Windows Vista®: не менее 2 Гб для Windows® 7: не менее 2 Гб	для Windows® XP: не менее 2 Гб для Windows Vista®: не менее 3 Гб для Windows® 7: не менее 3 Гб
Свободное место на жестком диске	не менее 13 Гб	не менее 13 Гб
Монитор	с разрешением 640 x 480 (SVGA) или выше	с разрешением 1280 x 720 или выше
Устройство для чтения DVD	с поддержкой DVD9	с поддержкой DVD9
Видеокарта	с поддержкой DirectX® 9.0c/ Shader3.0, с 256 Мб видеопамяти (возможны проблемы с запуском игры на компьютерах со встроенными видеокартами или использующими оперативную память компьютера) NVIDIA® GeForce® серии 7800 или выше/ ATI Radeon ™ HD 2400 Pro или выше	с поддержкой DirectX® 9.0c/Shader3.0 и не менее 512 Мб видеопамяти (возможны проблемы с запуском игры на компьютерах с видеокартами, использующими оперативную память компьютера) NVIDIA® GeForce® серии 9800 или выше/ATI Radeon™ HD 4800 Pro или выше
Звуковая карта	с поддержкой технологии DirectSound (DirectX® 9.0c или выше)	с поддержкой технологии DirectSound (DirectX® 9.0c или выше)
Устройства ввода	мышь и клавиатура	геймпад Xbox 360® для Windows®
Оптические носители	DVD9 x 2	DVD9 x 2

Игра совместима с технологиями NVIDIA 3D Vision и NVIDIA SLI

Вставьте диск 1 с игрой LOST PLANET 2 в устройство для чтения DVD и выполните описанные ниже действия.



ПОДТВЕРДИТЕ НАЧАЛО УСТАНОВКИ

После установки диска 1 появится следующее окно. Нажмите «Выполнить autorun.exe». (Если такое окно не появилось, то запустите программу **autorun.exe** вручную.)

ВЫБЕРИТЕ ЯЗЫК УСТАНОВКИ

После запуска файла autorun.exe появится следующее окно. Выберите язык, на котором будет установлена игра.

СООБЩЕНИЕ INSTALLSHIELD WIZARD

После выбора языка на экране появится следующее сообщение. Нажмите «Далее **(Д)**» для продолжения.

Установка игры



ПОДТВЕРДИТЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

После того как вы нажмете «Далее **(Д)**», вы увидите лицензионное соглашение. Прочитайте его и выберите «Я принимаю условия лицензионного соглашения», затем нажмите «Далее **(Д)**».

ВЫБЕРИТЕ ПУТЬ УСТАНОВКИ И НАЧНИТЕ ЕЕ

После подтверждения лицензионного соглашения появится следующее окно. Нажмите «Далее **(Д)**» после выбора папки для установки игры. (Затем, чтобы начать установку, нажмите **«Да»** в появившемся окне.)

СМЕНИТЕ ДИСК 1

После окончания копирования файлов с диска 1 появится следующее окно, которое сообщит о необходимости установить диск 2. Замените диск 1 в устройстве для чтения DVD на диск 2.

СМЕНИТЕ ДИСК 2

После окончания копирования файлов с диска 2 появится следующее окно, которое сообщит о необходимости установить диск 1. Замените диск 2 в устройстве для чтения DVD на диск 1.

ПОДТВЕРДИТЕ ОКОНЧАНИЕ УСТАНОВКИ

После завершения установки появится следующее окно. Нажмите «**Завершить**».

ПОДТВЕРДИТЕ ЗАПУСК ИГРЫ

После завершения установки в указанной вами папке появится новая папка CAPCOM. Щелкните по значку LOST PLANET 2. Если на экране появится окно, изображенное слева, то вы успешно установили игру LOST PLANET 2.

Команды управления Схема A

В этом разделе описана система управления героем.
В игре две схемы управления – A и B, у каждой из которых есть четыре варианта.
Выберите подходящий для себя вариант управления.
*** Схему управления можно изменить в пункте «УПРАВЛЕНИЕ» раздела «ПАРАМЕТРЫ» главного меню.** →Стр.45

* Игра поддерживает функцию вибрации. Для этого необходим геймпад Xbox 360 для Windows.
* Функцию вибрации можно включить в разделе «НАСТРОЙКИ» главного меню.

Команды управления Схема B

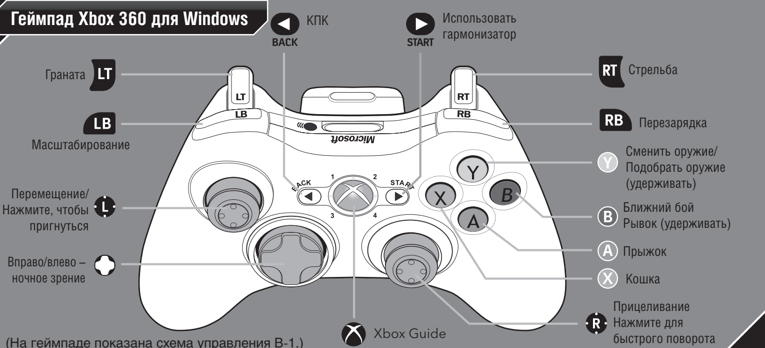


СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ A-1 (СТАНДАРТНАЯ)

A	Прыжок
B	Ближний бой Рывок (удерживать)
X	Кошка →Стр.14
Y	Сменить оружие / Подобрать оружие (удерживать)
Крестовина	Вверх — масштабирование Вправо/влево — ночное зрение
LB	Поворот налево на 90°
RB	Поворот направо на 90°
LT	Граната
RT	Стрельба
L	Перемещение Нажмите, чтобы пригнуться
R	Прицеливание Нажмите для перезарядки
BACK	КПК →Стр.17
START	Использовать гармонизатор

СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ A-4 (НЕСТАНДАРТНАЯ)

A	Прыжок
B	Кнопка действия
X	Масштабирование
Y	Сменить оружие / Подобрать оружие (удерживать)
Крестовина	Вверх — ночное зрение Вправо/влево — перезарядка
LB	Ближний бой
RB	Разворот на 180°
LT	Граната
RT	Стрельба
L	Перемещение Нажмите, чтобы пригнуться
R	Прицеливание / Нажмите, чтобы использовать кошку →
BACK	КПК →Стр.17
START	Использовать гармонизатор

СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ B-1 (СТАНДАРТНАЯ)

A	Прыжок
B	Ближний бой Рывок (удерживать)
X	Кошка →Стр.14
Y	Сменить оружие / Подобрать оружие (удерживать)
Крестовина	Вправо/влево — ночное зрение
LB	Масштабирование
RB	Перезарядка
LT	Граната
RT	Стрельба
L	Перемещение Нажмите, чтобы пригнуться
R	Прицеливание Нажмите для быстрого поворота
BACK	КПК →Стр.17
START	Использовать гармонизатор

СХЕМА УПРАВЛЕНИЯ B-4 (НЕСТАНДАРТНАЯ)

A	Прыжок
B	Кнопка действия
X	Перезарядка
Y	Сменить оружие / Подобрать оружие (удерживать)
Крестовина	Вправо/влево – ночное зрение
LB	Кошка →Стр.14
RB	Ближний бой, рывок (удерживать)
LT	Граната
RT	Стрельба
L	Перемещение Нажмите, чтобы пригнуться
R	Прицеливание / Нажмите для быстрого поворота / Масштабирование
BACK	КПК →Стр.17
START	Использовать гармонизатор

Управление с помощью клавиатуры и мыши персонажи

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША/МЫШЬ
Перемещение	W/S/A/D
Идти	H + W/S/A/D
Пригнуться	левый Shift (нажать и удерживать)
Прыжок	Пробел
Перекат	C (во время движения)
Прицеливание	Мышь
Масштабирование	Z
Стрельба	Левая кнопка мыши
Граната	Правая кнопка мыши
Перезарядка оружия	R
Повернуться на 90° влево	1
Повернуться на 90° вправо	4
Кошка	F
Рывок	V
Ближний бой	E
Сменить оружие	Колесо мыши вверх
Бросить оружие	3
Действие 1 (аналог кнопки B)	Q
Действие 2 (аналог кнопки Y)	Средняя кнопка мыши
Действие 3 (аналог кнопки X)	X
Ночное видение	5
Возгласы	с F1 до F8
КПК	Esc
Использовать гармонизатор	левый Ctrl (нажать и удерживать)

Управление с помощью клавиатуры и мыши БМ



ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША/МЫШЬ
Перемещение	W/S/A/D
Идти	H + W/S/A/D
Прыжок	Пробел
Прицеливание	Мышь
Масштабирование	Z
Использовать правое оружие БМ	Правая кнопка мыши
Использовать левое оружие БМ	Левая кнопка мыши
Перезарядить правое оружие БМ	K
Перезарядить левое оружие БМ	J
Бросить оружие	2/3
Ночное видение	5
Особое движение БМ 1*	T
Особое движение БМ 2*	Y
Особое движение БМ 3*	U
Особое движение БМ 4*	I

*Примечание: использование и типы особых движений зависят от БМ.

Начало игры

На стартовом экране выберите «СТАРТ» нажмите клавишу END (START) или ENTER (A) для доступа к главному меню, затем выберите соответствующий пункт.

КАМПАНИЯ ......Игра в режиме кампании. →Стр.23

БЫСТРАЯ ИГРА	Поиск/присоединение к игре.
ТОЧНЫЙ ПОИСК	Поиск/присоединение к игре с заданными параметрами.
СОЗДАТЬ ИГРУ	Начало новой многопользовательской игры.
ТИП СОЕДИНЕНИЯ	Выбор типа соединения.

СЕТЕВАЯ ИГРА ... Игра по Интернету («Сетевой режим» →Стр.25)

ТРЕНИРОВКА ... Обучение. →P.40

ОСНОВНАЯ	Обучение использованию основных команд управления.
ПРОДВИНУТАЯ	Обучение использованию боевых навыков.
???	Обучение со специальными условиями.

МОЯ СТРАНИЦА ... Изменение характеристик персонажа и просмотр статистики. →Стр.41

ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ	Изменение характеристик персонажа.
СТАТИСТИКА	Просмотр статистики кампании и игр по рейтингу.
СПИСКИ	Просмотр списков снаряжения и наград за «Отличную работу».

ПАРАМЕТРЫ ... Настройка параметров игры. →Стр.45

УПРАВЛЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРОМ	Настройка специальных параметров управления.
УСТАНОВКИ ИГРЫ	Настройка различных параметров игры.
РУКОВОДСТВА БМ	Инструкции по использованию БМ.
НАСТРОЙКА УПРАВЛЕНИЯ	Изменение раскладки управления с помощью клавиатуры и мыши.
НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ	Изменение системных настроек

АВТОРЫ ....Список создателей игры.

Главное меню

Чтобы получить нужные сведения, выберите соответствующий пункт главного меню.

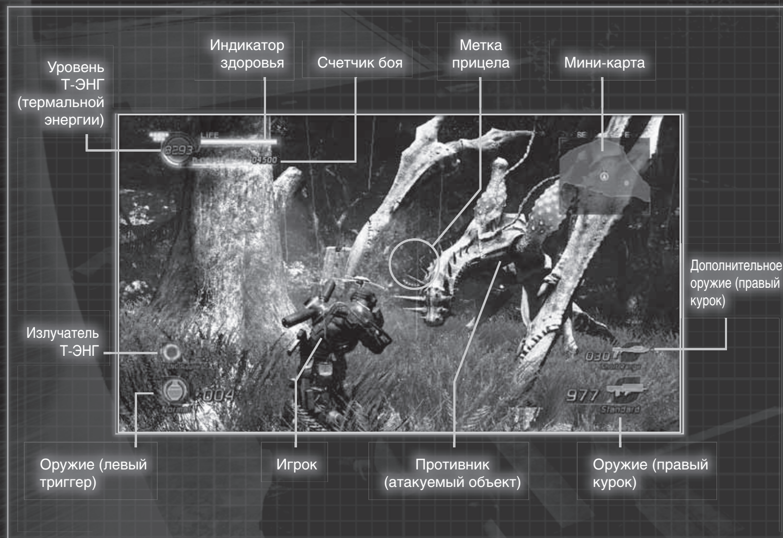


Информация отображается здесь.

Здесь отображаются новости.

Информация о кампании	Сведения об эпизоде, лучшие результаты и т.д.
Информация о сетевой игре	Сведения об игроке/статистика/карты для многопользовательских игр. Доступно только в игре по Интернету.
Информация о тренировках	Сведения об игре в режиме обучения.
Данные на «Моей странице»	Различные сведения об игроке.
Информация о параметрах	Система управления.
Информация об авторах	Сведения о создателях игры.
Информация о новостях	Нажмите START, чтобы открыть окно информации LOST PLANET 2, содержащее советы по выбору стратегии и краткие комментарии.
Информация о звуке	Нажмите RB, чтобы получить сведения о композиции из музыкального сопровождения игры.

Индикаторы сведений о персонаже



Индикатор здоровья	Оставшийся запас здоровья. Если этот индикатор пуст, игра окончена.
Счетчик боя	Общий индикатор команды. Если этот индикатор пуст, игра окончена.
Уровень Т-ЭНГ	Показывает оставшийся запас термальной энергии в числовом виде. Термальная энергия постоянно убывает, поэтому ее запас необходимо как можно чаще пополнять. →Стр.15
Мини-карта	Сведения об окружающей местности. Чтобы получить их, активируйте пост данных («Посты данных» →Стр.18) .
Метка прицела	Метка прицела оружия или кошки.
Игрок	Персонаж, которым вы управляете.
Оружие (правый триггер)	Оружие, управление которым осуществляется с помощью левой кнопки мыши (LT). →Стр.43
Оружие (левый триггер)	Оружие, управление которым ведется с помощью правой кнопки мыши (RT). →Стр.43
Доп. оружие (правый триггер)	Дополнительное оружие, которое управляется с помощью правого триггера. Вращайте колесо мыши вверх (Y), чтобы выбрать это оружие.
Излучатель Т-ЭНГ	Выброс концентрированного потока термальной энергии. При необходимости с его помощью вы можете поделиться термальной энергией с товарищем по команде. Вращайте колесо мыши вниз (удерживайте Y и нажмите LT), чтобы переключиться на излучатель Т-ЭНГ. →Стр.16

Основные команды управления Перемещение

Основные команды управления описаны на примере схемы A-1.



Перемещение	W/A/S/D (L)	Для перемещения используйте клавиши W/A/S/D или отклоните L в нужном направлении.
Поворот	1/4 (LB / RB)	Используйте клавиши 1 или 4 (LB или RB) для поворота на 90° в соответствующую сторону. * Поворот выполняется по-разному в зависимости от схемы управления.
Рывок	V (удерживать B)	Нажмите V (удерживайте B), чтобы быстро побежать.
Прыжок	Пробел (A)	Нажмите Пробел (A) и отклоните левый мини-джойстик для прыжка в соответствующем направлении.
Пригнуться	Shift (L нажать)	Нажмите клавишу Shift (L), чтобы пригнуться; используйте клавиши W/A/S/D (левый мини-джойстик), чтобы ползти в соответствующем направлении.
Перекат	C (L + A)	Нажмите C (L + A), чтобы выполнить перекат (Используйте W/A/S/D (левый мини-джойстик), чтобы выполнить перекат в нужном направлении).
Кошка	F (X)	Бросить кошку. Нажимайте F (X) вместе с другими кнопками для выполнения маневров. →Стр.14

Основные команды управления Бой

Основные команды управления описаны на примере схемы A-1.



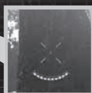
Стрельба	ЛКМ (RT)	Используйте оружие, обозначенное выше цифрой ❶. Число рядом со значком оружия показывает оставшееся количество патронов. Когда патроны закончатся, оружие использовать невозможно.
	ПКМ (LT)	Используйте гранаты, обозначенные выше цифрой ❷. Чтобы пополнить боезапас, собирайте такое же оружие. Когда боезапас закончится, оружие использовать невозможно.
Смена оружия	Колесо мыши вверх (Y)	Выбор оружия, обозначенного выше цифрой ❸.
Прицеливание	Мышь (R)	Используйте мышь (R), чтобы перемещать метку прицела, обозначенную выше цифрой ❸. Чтобы стрелять по цели, нажимайте ЛКМ или ПКМ (RT или LT).
Перезарядка	R (R нажать)	Индикатор, обозначенный выше цифрой ❹, показывает, сколько у вас осталось патронов для оружия, стреляющего с помощью ЛКМ. Нажмите R (R) в любой момент для перезарядки (при наличии патронов).
Масштабирование	Z (✚ вверх/вниз)	Увеличивайте или уменьшайте масштаб изображения с помощью Z (✚ вверх/вниз). Для некоторого оружия масштабирование можно использовать также при прицеливании.
Ближний бой	E (B)	Вступайте в ближний (рукопашный) бой, если на экране не отображаются другие команды для E (B).

Кошка

Использование кошки значительно расширяет набор возможных движений и позволяет вам добраться до таких мест, которые недоступны при обычном прыжке.



Применение: прицельтесь с помощью метки прицела и нажмите F (Ⓧ).



Когда метка прицела станет зеленой, нажмите F (Ⓧ), чтобы бросить кошку и прикрепить ее к цели.

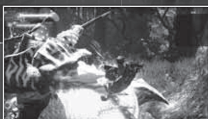




Когда кошка будет прикреплена, вы переместитесь к месту ее расположения. В любой момент вы можете отсоединить кошку, нажав F (Ⓧ) .

Действия с кошкой

Кошка позволяет выполнять различные маневры.



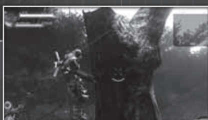
Стрельба с кошкой

Зацепите кошку за стену или акрида и используйте оружие или гранаты с помощью ЛКМ или ПКМ (RT / LT) приблизившись к объекту.



Закрепление кошки

Прикрепите кошку к стене, бросив ее нажатием кнопки F (Ⓧ) , а затем удерживайте эту кнопку.



Спуск

С помощью кошки можно спуститься с высоты.
Для этого, нужно зафиксировать кошку,
а затем удерживать Shift (нажать L).
Спуск с большой высоты осуществляется автоматически.

Т-ЭНГ (термоэнергия)

Т-ЭНГ – это новый вид энергии, заменяющий ископаемые виды топлива. Добываемая из тел акридов, исконных обитателей планеты E.D.N. III, термоэнергия необходима для любой деятельности на планете.

Использование Т-ЭНГ

Постоянно расходуемая термоэнергия активирует систему жизнеобеспечения снаряжения.
Если уровень Т-ЭНГ достигает нуля, индикатор жизни опустошается.

Использование БМ (уровень Т-ЭНГ должен быть не ниже 100)

Для управления БМ необходима термоэнергия.
Если уровень Т-ЭНГ достигает нуля, вас выбросит из БМ.
Если уровень Т-ЭНГ ниже 100, вы не сможете начать использовать БМ.

Использование гармонизатора

Если вам наносится урон, активируется гармонизатор (→Стр.16), благодаря которому происходит автоматическое восстановление.

Получение Т-ЭНГ

На каждом этапе термоэнергию можно получить в разных местах.

Чтобы собирать термоэнергию, можно:

- убить акрида;
- взорвать цистерну/бочку;
- активировать пост данных и т.п.



Гармонизатор

Что такое гармонизатор?

Гармонизатор – это элемент системы жизнеобеспечения снежных пиратов, который поглощает термоэнергию и обеспечивает быстрое восстановление жизни.



Использование гармонизатора

Если вы получаете урон, гармонизатор активируется и начинает использовать резерв термоэнергии для заполнения индикатора здоровья. Если Т-ЭНГ заканчивается, заполнение индикатора здоровья прекращается.

▶ Чтобы активировать гармонизатор, нажмите левый Ctrl (START). ◀

Режим снабжения Т-ЭНГ

Вы можете использовать термоэнергию для различных целей.
Чтобы выстрелить зарядом Т-ЭНГ, вращайте колесо мыши вниз и нажмите ПКМ (нажмите Y и LT), чтобы переключить текущее оружие на зарядник Т-ЭНГ, затем нажмите ПКМ (LT) еще раз, чтобы выстрелить.



Совместное использование Т-ЭНГ

Вы можете поделиться своей термоэнергией с товарищами по команде, выстрелив в них зарядом Т-ЭНГ.

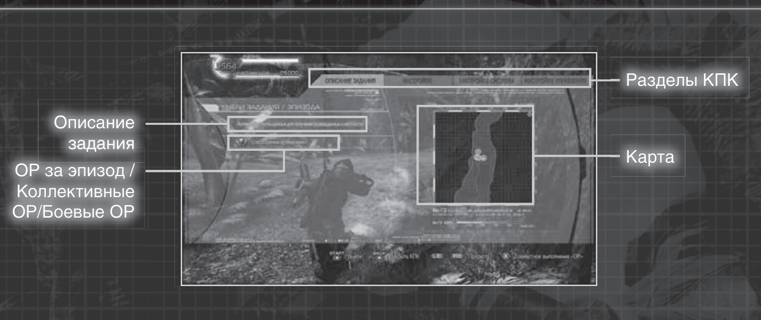


Открытие контейнеров

Некоторые контейнеры можно открыть только при помощи термоэнергии; для этого стреляйте по ним зарядом Т-ЭНГ.

КПК

Во время игры нажмите Esc (BACK), чтобы включить КПК и получить доступ к различным данным.



Функции КПК

Описание задания

В разделе «ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ» приводятся следующие сведения:

- Цели задания
- Награды за ОР (ОТЛИЧНУЮ РАБОТУ) за эпизод/Коллективные ОР/Боевые ОР
- Карта (При активации поста данных →Стр.18)

Настройки

Используйте левый Ctrl / правый Ctrl (LB / RB) для перехода в раздел «НАСТРОЙКИ», где можно подтвердить и/или изменить следующие параметры игры:

- УПРАВЛЕНИЕ (специальные параметры управления)
- НАСТРОЙКИ (специальные параметры игры)
- ИНСТРУКЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ БМ (параметры управления БМ)

Руководство по использованию

* В руководстве вы найдете подробные инструкции по управлению данной БМ. Если открыть руководство БМ при использовании одной из них, то по умолчанию появится информация о данной БМ.

Посты данных

На каждом этапе есть посты данных. Чтобы активировать ПД, несколько раз подряд нажмите клавишу Q (B). В результате вам станут доступны следующие возможности:



- Мини-карта
  На мини-карте показан следующий пункт назначения.
- Карта в КПК
  Активировав ПД, можно посмотреть карту окружающей местности на своем КПК.
- Пополнение Т-ЭНГ
  На ПД можно частично пополнить запас термоэнергии.
- Увеличение счетчика боя
  Также частично заполняется счетчик боя.

Мини-карта

После активации ПД отображается мини-карта местности.

Индикаторы мини-карты

Индикаторы мини-карты	❶ ❷ ❸ ❹
Союзник	●
Противник	●
Акрид	▲
БМ	[icon]
ПД	◇



Собирайте [?] ящики



[?] ящики даются за уничтожение врагов. В них находятся полезные предметы или кредиты для игры в «Однорукого бандита» LP2.

БМ (Боевые машины)

ЧТО ТАКОЕ БМ?

БМ – это оружие, созданное колонистами планеты E.D.N. III для борьбы с акридами.

Действия вне БМ



При приближении к БМ, на экране появляются значки кнопок, которые позволят выполнить ряд действий.

Примеры действий	
	Сесть в БМ Q (B)
	Снять оружие (Удерживайте СКМ (Y) – не для всех видов оружия)

Сесть /Выйти из БМ



Посадка/ Активация	Чтобы сесть в БМ, нажмите Q (B), находясь рядом с ней. Затем нажмите X (X), чтобы активировать ее.
Отключение/ Высадка	Находясь в БМ нажмите Q (B), чтобы отключить ее, а затем еще раз, чтобы выйти из нее.

Индикатор состояния БМ

Пока вы находитесь в БМ, на экране отображается индикатор, показывающий ее состояние. Индикатор Т-ЭНГ остается без изменений и пустеет по мере совершения различных действий в БМ.





БМ

Используйте БМ вместе с товарищами по команде!

В зависимости от модели/функциональности, эффективность БМ будет значительно выше, если использовать ее совместно с другими бойцами команды.



GAF-15D **Дрион**

Кроме места пилота на каждом плече этой БМ есть места стрелков.
Эта модель удобна для атаки в нескольких направлениях.

 **Совет** 

Пилот может сосредоточиться на управлении БМ, а стрелки будут вести огонь.



Как стать пассажиром БМ

Чтобы запрыгнуть на БМ товарища по команде, приблизьтесь к ней и нажмите Q (B), когда появится соответствующий значок.
Это позволит вам вести бой и при этом пользоваться некоторыми преимуществами БМ.



 **Совет** 

Мобильность БМ можно использовать для различных целей. К примеру, увеличив скорость, вы можете быстро добраться до цели или неожиданно напасть на большого акрида сверху.

Награды ОР (Отличная работа)

За определенные достижения в режиме кампании или в сетевой игре вы можете получить награды ОР, которые увеличивают ваш результат – посмотреть его можно в рейтинге по данному этапу или главе. Существует три разновидности наград ОР: за прохождение эпизода, получаемые в режиме кампании; боевые награды, которые даются на основе стиля игры; совместные, которые зарабатываются в командной игре. Также есть три класса наград: золото, серебро и бронза. Золотые награды ОР приносят больше всего очков.

Получение наград — Награды за эпизод

Чтобы получить награды ОР за эпизод, выполняйте задания, которые появляются по ходу игры в режиме кампании.

Также награды за эпизод даются, если задания выполняют ваши товарищи по команде.



Активируйте все посты данных!

Задание ОР

Задания, которые необходимо выполнить для получения наград, появляются по ходу игры в режиме кампании.



1 пост данных активирован

Задание выполнено успешно!

За успешное выполнение задания вы получаете золотые, серебряные или бронзовые награды ОР в зависимости от результатов.

ПРОДУМЫВАЙТЕ ВЫПОЛНЕНИЕ КАЖДОГО ЗАДАНИЯ, ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ НАГРАДЫ ЗА ЭПИЗОД.

Награды ОР (Отличная работа)

Боевые награды за стиль игры

Боевые награды ОР даются за использование оружия и стиль ведения боя. Получить их можно как в режиме кампании, так и в игре по сети.

Совместные награды за командную игру и вклад в общий успех.

Зарабатывайте совместные награды ОР, сражаясь вместе с другими игроками или делая что-либо на благо команде, играя по сети. Как и боевые, совместные награды доступны и в режиме кампании, и в сетевой игре.

Информация о наградах

Просмотр наград в меню КПК

Выберите раздел «ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ» в меню КПК, чтобы просмотреть задания ОР, которые появлялись в ходе игры в режиме кампании, а также все награды ОР, которые вы за них получили.

Просмотр наград в меню «Моя страница»

Откройте в меню «Моя страница» список наград ОР, чтобы просмотреть, что вы заработали. →Стр.42

Начало кампании Режим кампании – 1

Выберите в главном меню пункт «КАМПАНИЯ» для перехода к основному экрану режима

Участие в игре, организованной другим игроком

Чтобы участвовать в игре, организованной другим игроком, выберите пункты «Быстрая игра» или «Точный поиск».

БЫСТРАЯ ИГРА

Проводится поиск доступных игр. Результаты поиска отобразятся на экране «Результаты поиска». Выберите игру, в которой хотите участвовать.

ТОЧНЫЙ ПОИСК

Проводится поиск игр по различным параметрам.



Параметры поиска Вы можете задать следующие параметры поиска.

ЭПИЗОД	Выберите эпизод, который хотите пройти.
ГЛАВА	Выберите главу.
СЛОЖНОСТЬ	Выберите уровень сложности игры.
ОГОНЬ СОЮЗНИКОВ	Задайте параметры огня по своим.
Отдача	При выборе «Отдача» можно атаковать как противников, так и союзников, но союзники при этом не несут урона.
Летальный	При выборе пункта «Летальный» атаки наносят урон как противникам, так и союзникам.
Откл.	При выборе «Откл.» атаковать можно только противников.

Если ваш поиск не дал результатов, вы автоматически становитесь организатором игры с заданными параметрами, в которой смогут участвовать другие игроки. →Стр.31

Начало кампании Режим кампании – 2

Создание собственной игры

Чтобы создать собственную игру, выберите пункт «Создать игру».

Создание игры

Задайте параметры своей игры.



Параметры создания игры Вы можете задать следующие параметры игры.

ЭПИЗОД	Выберите эпизод, который хотите пройти.
ГЛАВА	Выберите главу.
СЛОЖНОСТЬ	Выберите уровень сложности игры.
ОГОНЬ ПО СВОИМ	Задайте параметры огня по своим.
ЧАСТНЫЕ ЯЧЕЙКИ	Задайте количество зарезервированных мест (только по приглашениям).
КОМП. ИГРОКИ	Задайте количество игроков под управлением ИИ.

ТИПЫ СОЕДИНЕНИЯ

Вы можете выбрать один из следующих вариантов.

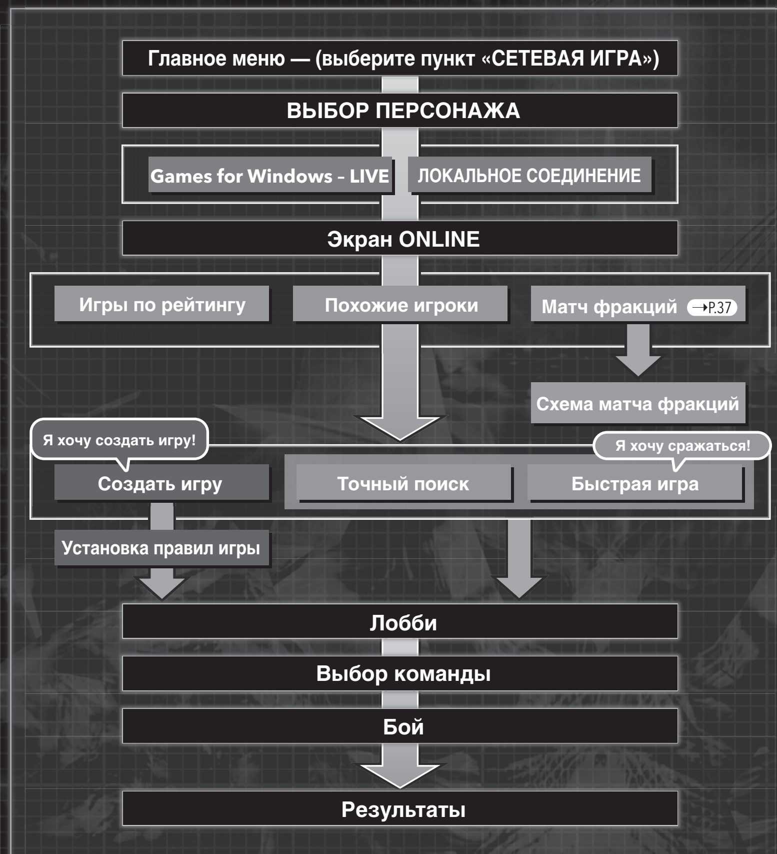
GAMES FOR WINDOWS – LIVE	Сетевая игра в Games for Windows – LIVE.
БЕЗ СЕТИ	Игра без подключения к сети.
ЛОКАЛЬНОЕ СОЕДИНЕНИЕ	Игра в режиме кампании по локальной сети. * С помощью ЛОКАЛЬНОГО СОЕДИНЕНИЯ нельзя участвовать в играх по рейтингу.

ИНТЕРНЕТ

Игра с пользователями со всего мира в Games for Windows – LIVE.

Режим сетевой игры

Чтобы принять участие в сетевых сражениях, нужно выполнить несколько простых действий.



Шаг «ВЫБОР ПЕРСОНАЖА» в этой блок-схеме можно сделать, только играя в первый раз.

ВЫБОР ПЕРСОНАЖА

Выберите персонажа, которым хотите управлять в сетевой игре.



Доступные персонажи

На выбор предлагается пять групп персонажей.

Головорезы	Снежные пираты, которые собираются в небольшие группы и передвигаются вместе.
Берсерки	Агрессивные, воинственные снежные пираты.
Элита снежных пиратов	В этой группе собраны снежные пираты со всех уголков планеты E.D.N. III.
Спецназ NEVEC	Группа, состоящая из бойцов NEVEC.
Роковые женщины	Снежные пиратки из различных лагерей.

В меню «Персонализация» («МОЯ СТРАНИЦА») вы можете в любой момент изменить персонажа. По мере повышения вашего уровня станут доступны новые возможности изменения характеристик персонажа. →Стр.41

Экран СЕТЕВОЙ ИГРЫ

Выбор режима сетевой игры.



Уровень персонажа

Здесь отображается ваш уровень. Он растет по мере накопления опыта. Опыт можно заработать и в сетевой игре, и в режиме кампании.

Игры по рейтингу

Игры по рейтингу с участием игроков из разных стран мира.

Похожие игроки

Обычная игра по сети, не влияющая на рейтинг.

Матч фракций

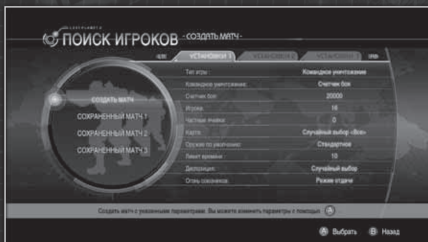
Война между группами снежных пиратов. →Стр.37

Игры по рейтингу / Похожие игроки

Быстрая игра	Быстрый поиск игры, к которой можно присоединиться.
Точный поиск	Поиск игры с заданными параметрами.
Создать матч	Установка правил и создание сетевой игры. * Отображается только в меню «Похожие игроки».
Списки лидеров	Списки лидеров. * Отображается только в меню «Игра по рейтингу».

Правила (основной экран)

Выберите в меню «Похожие игроки» пункт «Создать матч», чтобы перейти к экрану установки правил.



Типы игры

На экране правил можно выбрать режим игры и настроить ее параметры.

Типы игры

Выберите один из следующих типов игры.

Уничтожение	Каждый за себя.
Командное уничтожение	Командный бой.
Захват постов данных	Побеждает тот, кто активирует больше ПД.
Бой за яйца акридов	Побеждает тот, кто принесет на базу больше яиц акридов.
Перебежчик	Команда охотников против команды беглецов.
Серия сражений	Серия боев с разными правилами. Побеждает тот, у кого самый высокий рейтинг.

Сохранение параметров игры

Выбрав параметры игры, вы можете сохранить их в одной из ячеек «Сохраненный матч». Для этого нажмите W (Y) во время настройки.

Правила (вкладки «Установок»)

Параметры игры можно настроить на вкладках «Установок».
Для переключения между тремя разделами служат клавиши левый Ctrl и правый Ctrl (LB и RB)

УСТАНОВКИ 1

Тип игры	Режим игры.
Правила	Правила игры.
Детали правил игры	Дополнительные правила игры.
Игроки	Максимальное количество игроков.
Частные ячейки	Количество игроков по приглашениям.
Карта	Выбор карты.
Оружие по умолчанию	Стандартное вооружение.
Лимит времени	Продолжительность игры.
Диспозиция	Расположение оружия, постов данных, БМ и др. объектов на карте.
Огонь союзников	Включение/отключение огня по своим.

УСТАНОВКИ 2

Измененное оружие	Разрешение/запрет на использование модифицированного оружия.
Способности	Разрешение/запрет на использование особых способностей.
Гранаты по умолчанию	Стандартные гранаты.
Оружие	Количество оружия на карте.
Гранаты	Количество гранат на карте.
БМ	Количество БМ на карте.
Зрительский режим	Если выбран вариант «Вкл.», администратор становится зрителем и не может участвовать в игре.

УСТАНОВКИ 3

Желаемое число участников	Предпочитаемое количество игроков.
Возрождение	Разрешение/запрет на возрождение.
Изменчивость климата	Разрешение/запрет на изменение погоды.
Смена команды	Разрешение/запрет на переход в другую команду.
Смена диспозиции в середине матча	Если выбран вариант «Вкл.», команды в середине игры меняются точками старта.
Штраф за убийство своих 1	Штраф за убийство товарища по команде. Игрок, получивший штраф, некоторое время не может атаковать.
Штраф за убийство своих 2	Исключение из игры за определенное количество убийств товарищей по команде.

Результаты поиска – экран лобби

Экран результатов поиска

По окончании поиска «Быстрой игры» или «Точный поиск» все доступные игры перечисляются на экране результатов поиска. Выберите игру из списка, чтобы к ней присоединиться. Чтобы просмотреть правила найденных игр, используйте левый Ctrl и правый Ctrl (LB и RB). Если в списке нет подходящей игры, нажмите A (X), чтобы еще раз выполнить поиск.



Просмотр правил игры

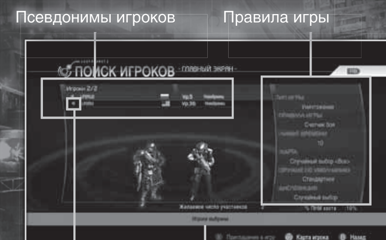
Для просмотра правил служат клавиши левый Ctrl и правый Ctrl (LB и RB).

Экран лобби

Присоединившись к игре, вы сможете просмотреть статистику других игроков и пообщаться с ними в чате.

Псевдонимы игроков

Правила игры



Статус голосового чата

Пригласить игрока

Пригласить на бой другого игрока
* Только в «Похожие игроки»

Рейтинг игрока

Рейтинг игрока – уровень мастерства игрока. Первый уровень – «Новобранец». В зависимости от результатов боя ваш рейтинг повышается или понижается.

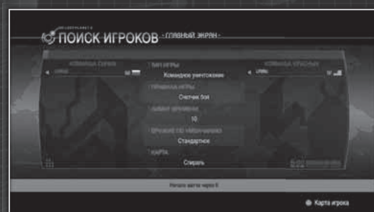
Процент незавершенных матчей (ПНМ)

Lost Planet 2 отслеживает число сетевых матчей, которые вы не закончили.

Игроки у которых ПНМ составляет более 30% от сыгранных, получают штраф.

Экран «Выбор команды»

Здесь можно выбрать команду (если идет командная игра и переход в другую команду разрешен).



Режимы игры со сменой команды

Перейти в другую команду можно в режимах:

- «Командное уничтожение»
- «Захват постов данных»
- «Бой за яйца акридов»

Режимы игры (одиночные бои)

Уничтожение

Каждый сам за себя.

Матч по счетчику боя

Условия победы

Когда счетчик боя падает до нуля или заканчивается время игры, занимающий первое место участник объявляется победителем.

Матч по числу убийств

Побеждает игрок, у которого на счету больше убитых противников.

Условия победы

1. Побеждает игрок, лидирующий по количеству убийств по окончании игры.
2. Побеждает игрок, убивший определенное количество противников.

Матч по числу очков

За победу над противником даются очки. Наберите как можно больше очков за отведенное время.

Условия победы

1. Побеждает игрок, лидирующий по количеству очков по окончании игры.
2. Побеждает игрок, набравший определенное количество очков.



Ваши очки

Когда вы погибаете, эти очки добавляются тому, кто вас убил. Если вы погибаете сами, эти очки списываются с общего числа ваших.

Режимы игры (командные – 1)

Командное уничтожение

Разделитесь на две команды и в бой!

Матч по счетчику боя

Условия победы
Довести счетчик боя команды противника до нуля или продержаться до окончания игры.

Матч по числу убийств

Убейте как можно больше бойцов из команды противника за отведенное время.

Условия победы
1. Побеждает команда, лидирующая по количеству убийств по окончании игры.
2. Побеждает команда, уничтожившая определенное количество противников.

Матч по числу очков

За убийство противников даются очки. Заработайте как можно больше очков за отведенное время.

Условия победы
1. Побеждает команда, лидирующая по количеству очков по окончании игры.
2. Побеждает команда, набравшая определенное количество очков.

Разрушитель БМ

Для каждой команды назначается командная БМ.

Условия победы
1. Уничтожить командную БМ противника.
2. Довести счетчик боя команды противника до нуля или сохранить больше очков на своем индикаторе по окончании игры.



Командная БМ
Игрок не может покинуть БМ.
(Т-ЭНГ не расходуется)

Режимы игры (командные – 2)

Захват постов данных

Захват ПД

Найдите и активируйте посты данных (ПД).

Условия победы
1. Побеждает команда, которая активировала больше ПД.
2. Побеждает команда, которая активировала все ПД на карте.

Двойной захват

Захватите и удерживайте ПД, пока не кончится отсчет.

Условия победы
1. Побеждает команда, которой удалось удержать ПД в течение указанного времени.
2. Побеждает команда, у которой по окончании игры осталось меньше времени на таймере.



Оставшееся время
Ваша команда победит, когда таймер дойдет до нуля. Для этого нужно удерживать ПД.

Бой за яйца акридов

Захватите яйца акридов цвета вашей команды и принесите их на базу! Местонахождение яиц указано на мини-карте.

Условия победы
Побеждает команда, набравшая больше очков.



Яйцо акрида
Чтобы взять яйцо, нажмите и удерживайте СКМ (Y).
Вращайте колесо мыши вверх (нажмите Y), чтобы положить яйцо.
Для атаки при переноске нажмите ПКМ/E (LT/B).



Цель
Чтобы набрать очки, принесите яйцо акрида на базу цвета вашей команды.

Режимы игры (Перебежчик)

Перебежчик

В этом режиме «беглецы» сражаются против «охотников».

Количество беглецов определяется автоматически в зависимости от количества игроков, но не может быть больше четырех.

Условия победы

1. Беглецы побеждают, если охотники не смогут их поймать за отведенное время.
2. Беглецы побеждают, если их счетчик боя заполняется до конца.
3. Охотники побеждают, если им удается поймать беглецов за отведенное время или счетчик боя беглецов падает до нуля.



Беглецы

Беглецы могут пользоваться только стандартным оружием.

[Беглецы вооружены пистолетами и плазменными гранатами.]

В режиме «Матч фракций» пять групп сражаются за контроль над тремя зонами. Каждую неделю объявляются результаты боев. За хорошую игру в этом режиме можно заработать много кредитов и достижений.

Выбор фракций

Сначала выберите фракцию.

На выбор предлагается пять фракций: «Головорезы», «Берсерки», «Элита снежных пиратов», «Спецназ NEVEC» и «Роковые женщины» →Стр.26. Перейти в другую группу можно только по окончании раунда.

Выбор матча фракций

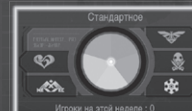
Выберите один из трех видов матчей.

Матчи 1 и 2 предназначены для боев между двумя группами. Матч 3 – это «Матч коалиций», в котором участвует более двух групп.



Схема баланса между группами

Эта схема показывает баланс сил между противоборствующими группами – на чьей стороне перевес.



Присоединение

Выберите игру, к которой хотите присоединиться. Карты и правила игры в режиме «Матча фракций» определяются автоматически в начале каждого раунда. Раунд длится неделю. Если по окончании раунда ваша группа лидирует, вы можете получить очки карьеры и кредиты.

Выбранная группа

В течение всей недели текущего матча нельзя переходить в другую группу и менять персонажа, но вы можете менять персонажа в обычной сетевой игре.

ТЕСТ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ

Тест производительности

Существует два способа проверки производительности вашего компьютера. Выберите в меню «Тест производительности», а затем выберите Тип A или Тип B.

ТИП A	При выборе ТИПА A на компьютере будет запущен деморолик с участием персонажа под управлением компьютера.
ТИП B	При выборе ТИПА B на компьютере будет запущено игровое демо.

Нажмите Esc, чтобы прервать тест и посмотреть результаты.
Результат показывается одной из пяти букв S/A/B/C/D соответственно.



ТРЕНИРОВКА

Отработайте боевые приемы в режиме тренировки.

Тренировка поможет изучить основы игры и отработать боевые приемы за несколько занятий.

Выды тренировок

ОСНОВНАЯ ТРЕНИРОВКА

Применяйте основные навыки, чтобы достигнуть цели.
Каждый этап основной тренировки делится на несколько эпизодов. Пройдите один эпизод, чтобы получить доступ к следующему.



Тренировка начнется, когда вы коснетесь мяча на стартовой позиции.

ПРОДВИНУТАЯ ТРЕНИРОВКА

Отработайте боевые навыки, выполняя различные задания.
Каждый этап продвинутой тренировки также делится на несколько эпизодов. Пройдите один эпизод, чтобы получить доступ к следующему.

???

Этот режим станет доступен, когда вы выполните определенные условия.

МОЯ СТРАНИЦА

На экране «Моя страница» можно настроить характеристики персонажа и просмотреть статистику.

МОЯ СТРАНИЦА (основной экран)

Выберите одно из следующих меню, чтобы изменить характеристики своего героя или просмотреть статистику.

ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ	Настройка характеристик персонажей.
СТАТИСТИКА	Статистика кампании и сетевой игры.
СПИСКИ	Список модифицированного снаряжения и наград ОР.

ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ

Здесь можно сменить снаряжение, навыки и другие параметры.



ПАРАМЕТРЫ НАСТРОЙКИ ПЕРСОНАЖА

Снаряжение	Настройка снаряжения.
Оружие	Параметры стрельбы и метания гранат.
Способности	Параметры навыков.
Возгласы	Настройка реакции.
Боевые имена	Выбор псевдонима.
Выбор персонажа	Выбор персонажа для сетевой игры.

МОЯ СТРАНИЦА

СТАТИСТИКА

Здесь можно просмотреть статистику кампании и игр по рейтингу.

СТАТИСТИКА КАМПАНИЙ	Статистика игр в режиме кампании.
СТАТИСТИКА ИГР ПО РЕЙТИНГУ	Статистика сражений в режиме игр по рейтингу. (Необходимо подключение к Games for Windows – LIVE.)

СПИСКИ

Здесь представлены списки модифицированного снаряжения и наград ОР.

СПИСОК ПЕРСОНАЛИЗАЦИИ	Полученные детали снаряжения и частота их получения.
СПИСОК ЗАДАНИЙ ОР	Заработанные награды ОР (Отличная работа).

Оружие

Оружие и гранаты делятся на пять категорий.
У каждого вида оружия и гранат свои достоинства и недостатки.

Категории оружия

Разные виды оружия отличаются дальностью стрельбы и убойной силой.

Стандартное	Стандартное универсальное оружие: автомат, пушка-клинок.
Ближний бой	Оружие, эффективное на малой дистанции: дробовик, револьвер и т. д.
Дальний бой	Оружие, эффективное на дальней дистанции: винтовка, плазменное ружье и т.д.
Тяжелое	Тяжелое оружие: гранатомет, ручная пушка и т. д.
Поддержка	Вспомогательные средства: щит, инжекторное ружье и т.д.

Категории гранат

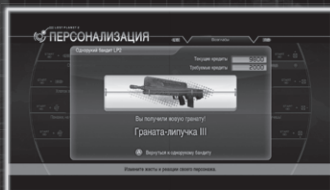
Каждый вид гранат используется по-своему.

Обычные	Стандартные гранаты: ручная граната, отбойная граната и т.д.
Липучки	Гранаты-липучки (прикрепляются к цели): граната-липучка, электрограната и т.д.
Дисковые	Гранаты, взрывающиеся при столкновении: дисковая граната, энергетическая граната и т. д.
Обманки	Гранаты с особыми функциями: граната-приманка, баллонная граната.
Плазменные	Гранаты, создающие вокруг себя особое поле: плазменная граната, регенерирующая граната и т. д.

Оружие

Добавление и применение разных видов оружия

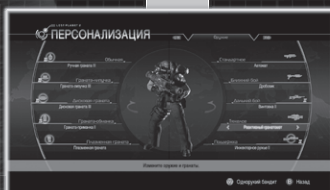
Новое оружие добавляется в каждую категорию по ходу игры. Параметры оружия можно настроить на экране оружия в меню «Персонализация». Используйте разные виды оружия в зависимости от обстановки.



❶ Собирайте оружие

Ищите [?] ящики (→Стр.18) и используйте «Однорукого бандита» LP2.

◄◄ **Получена пушка-клинок!**



❷ Используйте оружие правильно

Получив новое оружие, научитесь правильно им пользоваться. Выбранное оружие можно настроить на экране оружия в меню «Персонализация».

◄◄ **Выбирайте оружие на экране оружия**

Меняйте стиль боя!

Чередуйте атаки с расстояния...





с атаками в ближнем бою!

Меняйте оружие и пробуйте разные тактики!

ПАРАМЕТРЫ

Чтобы настроить параметры игры, выберите в главном меню пункт «ПАРАМЕТРЫ».

ПАРАМЕТРЫ (основной экран)

Выберите нужный раздел на экране «ПАРАМЕТРЫ».

УПРАВЛЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРОМ	Команды управления.
УСТАНОВКИ ИГРЫ	Параметры звука и изображения.
РУКОВОДСТВА БМ	Инструкции по использованию БМ.
НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ	Настройка раскладки управления.
НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ	Настройка системы игры для вашего ПК.

УПРАВЛЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРОМ

Здесь можно выбрать схему управления и другие параметры.
Чтобы вернуть стандартные параметры, нажмите W (Y).

Тип управления	Изменение схемы управления.
Область обзора	Включение/отключение зоны прицеливания.
Скорость прицеливания	Настройка скорости прицеливания.
Чувствительность прицела	Настройка чувствительности прицела.
Инвертировать оси	Настройка инверсии прицеливания.
Помощь в прицеливании	Включение/отключение автоприцеливания.
Камера	Выбор режима обзора.
Вращение карты	Настройка параметров вращения карты.

ПАРАМЕТРЫ

УСТАНОВКИ ИГРЫ

На экране «УСТАНОВКИ ИГРЫ» можно настроить громкость музыки и фоновых звуков, яркость изображения и т.д.

МУЗЫКА	Громкость фоновой музыки.
ЗВУКИ	Громкость звуковых эффектов.
ВИБРАЦИЯ	Включение/отключение вибрации.
ЯРКОСТЬ	Настройка яркости изображения.
СУБТИТРЫ	Включение/отключение субтитров.
СТРАНА/РЕГИОН	Выбор страны или региона.

РУКОВОДСТВА ПО БМ

Здесь собраны инструкции по использованию БМ.

Выберите нужную инструкцию для БМ и нажмите клавишу A (Ⓧ), чтобы ее просмотреть.

НАСТРОЙКА УПРАВЛЕНИЯ

Здесь вы можете выбрать следующие настройки

Управление	Выбор клавиши для каждого возможного действия. →Стр.47
Горячие клавиши	С помощью геймпада Xbox 360 для Windows можно настроить горячие клавиши клавиатуры (например «L + A для Уклонения) на комбинацию кнопок. →Стр.47

НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ

Здесь вы можете сделать настройки для оптимизации производительности игры на вашем ПК. →Стр.48

ПАРАМЕТРЫ

НАСТРОЙКА УПРАВЛЕНИЯ

В разделе меню «НАСТРОЙКА УПРАВЛЕНИЯ» вы сможете изменить раскладку управления и горячие клавиши.

Управление



Выбор клавиши для каждого возможного действия

Горячие клавиши

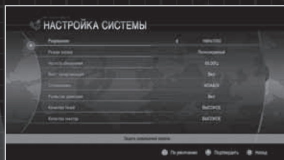


Настройка горячих клавиш клавиатуры (например «L + A для Уклонения) на комбинацию кнопок. Замечание: вы не можете назначить два действия на одну горячую клавишу. Если вы попытаетесь это сделать, то такая горячая клавиша будет выделена, а вы не сможете выйти из экрана горячих клавиш.

ПАРАМЕТРЫ

НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ

Здесь вы можете сделать настройки для оптимизации производительности игры на вашем ПК.



Разрешение	Задать разрешение экрана.
Режим экрана	Выбрать между полноэкранным и оконным режимом.
Частота обновления	Задать частоту обновления экрана.
Верт. синхронизация	Включение\выключение вертикальной синхронизации.
Сглаживание	Задать уровень сглаживания.
Размытие движения	Включить\выключить размытие движения.
Качество теней	Задать уровень деталей для теней.
Качество текстур	Задать уровень деталей для текстур.
Качество отрисовки	Задать уровень качества отрисовки.
Функции DirectX®11	Выбрать функции DirectX®11, которые вы хотите использовать.

Благодарим вас за приобретение игры LOST PLANET 2 для ПК. Обязательно прочтите это Руководство перед игрой и сохраните его для дальнейшего использования.

■ Поддержка

Этот продукт был разработан и изготовлен с особой заботой о качестве. В случае обнаружения каких-либо дефектов просим вас обратиться в службу поддержки Capcom. Служба поддержки не дает советов по игре.

■ Меры предосторожности

Играйте в хорошо освещенном помещении, находясь на достаточном расстоянии от экрана телевизора или монитора. Чрезмерная продолжительность игры или слишком близко расположенный экран могут негативно повлиять на остроту вашего зрения.

* Скриншоты сделаны в процессе разработки игры и могут не соответствовать ее финальной версии.
* Все события и персонажи игры являются вымышленными. Любое сходство с реальными людьми, организациями, местами или событиями является случайным совпадением.

КОМПАНИЯ CAPCOM ЗАПРЕЩАЕТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОЕ КОПИРОВАНИЕ, АРЕНДУ И КОММЕРЧЕСКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Официальный сайт Capcom: http://www.capcom-europe.com

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1С-СофтКлаб», обратившись в службу технической поддержки.
Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация
Тел.: **+7 (495) 981-23-72** (понедельник–пятница с 9:30 до 20:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос по электронной почте **support@1c-softclub.ru**

В письме обязательно укажите:
- точное название приобретенного продукта;
- регистрационный номер или код для техподдержки;
- максимально подробное описание проблемы;
- конфигурацию вашего компьютера.

Перед обращением в службу технической поддержки обязательно уточните:
- марку и модель компьютера;
- марку и модель процессора;
- объем оперативной памяти;
- марку и модель видеокарты, объем видеопамяти;
- марку и модель звуковой карты;
- информацию о драйверах.

Перед отправкой письма ознакомьтесь с правилами составления обращения, представленными на странице **http://www.softclub.ru/users/support.asp**

http://www.softclub.ru
http://games.1c.ru

©CAPCOM CO., LTD. 2010 ALL RIGHTS RESERVED. Portions of this software are included under license
©2010 Scaleform Corporation. All right Reserved.
© 2010 ООО «1С-СофтКлаб». Все права защищены.

Windows, кнопка "Пуск" системы Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются товарными знаками группы компаний Майкрософт, "Games for Windows" и эмблема кнопки "Пуск" системы Windows используются по лицензии корпорации Майкрософт.